

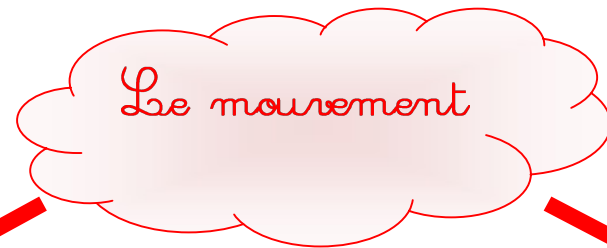
Mouvements et interaction



Calcul :

$$\text{Vitesse} = \frac{\text{Distance parcourue}}{\text{Temps du parcours}}$$

Unités : m / s



Définition : Déplacement d'un objet dans l'espace

Le mouvement est décrit par rapport à un repère

Est caractérisé par

Est caractérisé par

Vitesse

Trajectoire

Constante

variable

Ligne droite

cercle

Le mouvement est uniforme

Le mouvement est ralenti

Le mouvement est accéléré

Le mouvement est rectiligne

Le mouvement est circulaire