

Ch 0 - Communication et gestion de l'information - Activité 3

Les périphériques - Animation

Note : /10 Appréciation :

D2-4	Mobiliser des outils numériques pour apprendre, échanger, communiquer	NA	EA	A	Expert
------	---	----	----	---	--------

1. Lancer l'animation en suivant le chemin suivant :

CE PC / MA CLASSE / DOCUMENTS EN CONSULTATIONS / 2023 2024 SCIENCES PHYSIQUES / LES PERIPHERIQUES

https://techno-flash.com/animations/les_peripheriques/les_peripheriques.html



2. Compléter les définitions suivantes :

Un ordinateur se compose d'une et de

Tous les périphériques sont sur l'unité centrale.

Il existe trois types de périphériques :

- Les périphériques qui envoient les informations à l'unité centrale.
- Les périphériques qui reçoivent des informations de l'unité centrale.
- Les périphériques et de qui envoient et reçoivent des informations de l'unité centrale.

3. Vocabulaire :

LE MONITEUR

Le **moniteur** affiche sur son **écran** les informations des logiciels qui sont situés dans la mémoire de l'unité centrale. Il peut afficher du **texte** des **images** ou de la **vidéo**. Le moniteur est un **périphérique de sortie**.

LES ENCEINTES

Elles restituent le **son** des programmes multimedia. En général il y en a **deux**, ce qui permet de produire un son **stéréo**. Les données audio sont **envoyées** par l'unité centrale, c'est un **périphérique de sortie**.

LA SOURIS


Les déplacements de la **souris** sur le bureau permettent de **sélectionner**, **déplacer** et **manipuler** des objets à l'écran. Les informations sont **envoyées** à l'unité centrale, c'est un **périphérique d'entrée**.

LE SCANNER

Il réalise des **copies numériques** de **textes** ou de **photos**. Ces copies sont **envoyées** à l'unité centrale sous forme de **fichiers** informatiques. c'est un **périphérique d'entrée**.

LE MODEM ou LA BOX ADSL

C'est un périphérique qui, relié à l'unité centrale et à la **ligne téléphonique**, permet d'accéder à **internet**. Grâce à lui vous pouvez donc **envoyer** des données (courrier électronique, ...) ou en **recevoir** (sites web, ...). C'est donc un **périphérique d'entrée et sortie**.



LE CLAVIER

Ses touches permettent de **saisir** du **texte**, des **chiffres** ou des **commandes**. Ces informations sont **envoyées** à l'unité centrale, c'est un **périphérique d'entrée**.

LA WEBCAM

C'est une petite **caméra** qui capte une image **vidéo** et l'**envoie** à l'unité centrale pour être diffusée sur internet. Elle permet aux participants d'une discussion sur internet de voir leur interlocuteur. C'est un **périphérique d'entrée**.

LE DISQUE DUR EXTERNE

C'est un élément qui permet d'**augmenter la mémoire** de l'ordinateur en y **stockant** des fichiers informatiques (textes, photos, vidéos, ...). Nomade, il peut se déplacer d'un ordinateur à l'autre pour y **copier** ou **récupérer** des fichiers. C'est un **périphérique d'entrée et sortie**.



LA MANETTE DE JEU

La **manette de jeu** fonctionne un peu comme une souris. Elle possède plusieurs **boutons** qui lui permettent de **contrôler** les programmes de **jeu**. Elle **envoie** des informations à l'unité centrale, c'est un **périphérique d'entrée**.

LA WEBCAM

C'est une petite **caméra** qui capte une image **vidéo** et l'**envoie** à l'unité centrale pour être diffusée sur internet. Elle permet aux participants d'une discussion sur internet de voir leur interlocuteur. C'est un **périphérique d'entrée**.

4- Exercice

CE PC / MA CLASSE / DOCUMENTS EN CONSULTATIONS / 2023 2024 SCIENCES PHYSIQUES
/